

Team Innovazione 20-23

# Marzo 2020-il percorso è stato tracciato



🏫 La nostra ultima iniziativa prima del lockdown è stata la stipula della convenzione con l'Istituto Comprensivo Poppea Sabina di Roma.

🎤 La scuola ospiterà un atelier creativo del quale, la mattina del 4 marzo, abbiamo fatto appena in tempo ad installare il plotter da taglio e le stampanti 3D.

🙎 In questi mesi non ci siamo persi d'animo e aggiornamento!



### Registrazione e attivazione a Google Workspace



# Bulk upload report for icviapoppeasabina.edu.it

Hello EMILIANO,

Bulk user information was uploaded to your Google Admin console.

Sat, 11 Apr 2020 10:53 PDT

### Results:

- 0 users were added or updated
- 43 users could not be uploaded

If you need help, contact Google support.

### Regards,

The Google Cloud Team

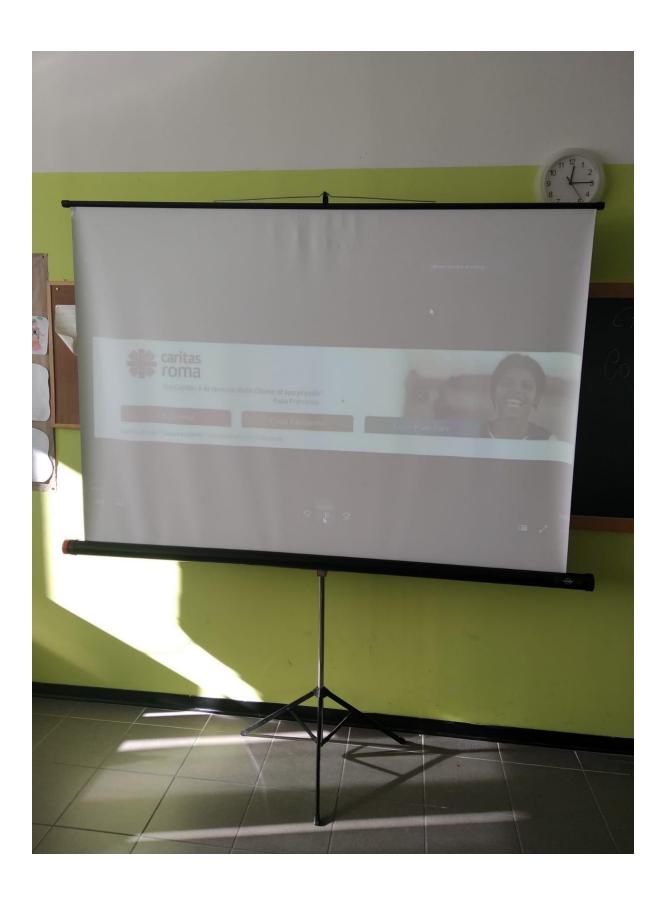
\*\*\*

# Alla DS Stefania Forte a tutto il personale IC Poppea Sabina Roma



19-20:Amalia Gianni Doina 20-21: Maria Concetta Emanuela Valentina Sabina Fabiana Dritan Stefano 21-22 Irma Silvia Miriam Caterina

Linee guida progettuali A.S. 20/21







## Ufficio Scolastico Regionale per il Lazio I.C. VIA POPPEA SABINA

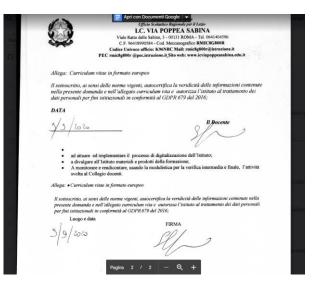


#### REGOLAMENTO PER LA DIDATTICA DIGITALE INTEGRATA IC VIA POPPEA SABINA

Deliberato dal CdI nella seduta del 12 novembre 2020 Deliberato dal CD nella seduta del 29 ottobre 2020

VISTO il D.lgs. 16 aprile 1994, n. 297, Testo Unico delle disposizioni legislative vigenti in materia di istruzione, relative alle scuole di ogni ordine e grado;
VISTO il D.P.R. 8 marzo 1999, n. 275, Regolamento dell'autonomia scolastica;
VISTA la Legge 13 luglio 2015, n. 107, Riforma del sistema nazionale di istruzione e formazione e delega per il riordino delle disposizioni legislative vigenti;
VISTO il D.Lgs. 9 aprile 2008, n. 81, Testo Unico in materia di tutela della salute e della sicurezza nel luoghi di lavoro;
VISTA la Legge 22 maggio 2020, n. 35, Conversione in legge, con modificazioni, del decreto-

1 - **DDI** 





CIRCOLARE N. 60

#### OGGETTO: AVVIO SPERIMENTAZIONE METODOLOGIA BYOD

Il nostro Istituto ha deciso di proporre la sperimentazione della metodologia BYOD in alcune classi dell'istituto della scuola primaria e della scuola secondaria di primo grado su base volontaria, per estenderlo poi alle altre classi a seguito di un monitoraggio attento delle azioni intraprese.

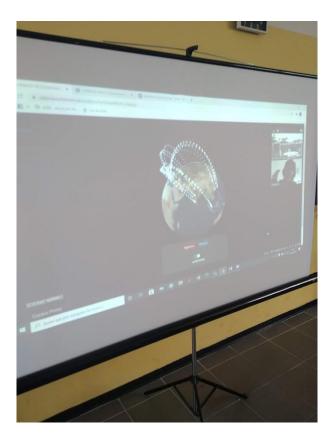
In particolare, la metodologia BYOD (Bring Your Own Device, in italiano porta il tuo dispositivo), prevede l'utilizzo di un dispositivo personale da parte di ogni studente in classe durante tutte le lezioni. Il ricorso al BYOD in ambito educativo viene espressamente previsto, attraverso una specifica azione, dal Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD) con il documento di indirizzo del Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca "per il lancio di una strategia complessiva di innovazione della scuola italiana e per un nuovo posizionamento del suo sistema

2 - **BYOD** 

Didattica digitale non è DAD, E' arrichimento della didattica tradizionale E' didattica potenziata:

- 1. Cattura attenzione aumenta concentrazione
- 2. Veicola in modo diretto multimedialità
- 3. Semplifica lavoro per tutti
- 4. Comunica a distanza









## Mind-modalità edu Mar 19 Ott 2021 00:00

Alla scoperta della geometria e dell'aritmetica in modo divertente attraverso il robot Mind ed il coding



# partecipazione al codytrip di Torino Ven 15 Ott 2021 00:00



La classe partecipa a Just Dance the Ode to Code

Mar 20 Ott 2020 10:30

Raulizzarione di un gioro in Scratch esterustrenis della Code/delet Dance. Le modalità di partecipazione per la scuole sono della di distributa di la didi tara trapi/todemono.cog/web/ara/codereelet/2020.

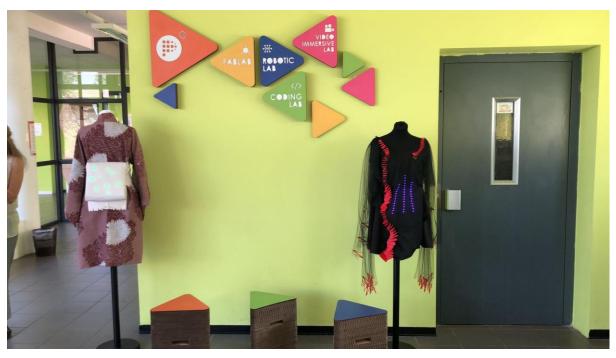






## Linee guida progettuali A.S. 21/22 &Heart Rome

# Smart Fondazione Mondo Digitale













# UNA PALESTRA DELL'INNOVAZIONE **A CASAL MONASTERO**



### OPEN DAY - PALESTRA DELL'INNOVAZIONE

LABORATORI DI FABBRICAZIONE DIGITALEPER STUDENTI, FAMIGLIE E CITTADINI CON LA PARTECIPAZIONE DEL LICEO ARTISTICO ENZO ROSSI E IL MASTER IN FASHION STUDIES DELLA SAPIENZA UNIVERSITÀ DI ROMA



MAR 17 MAGGIO



**ORE 15** 



ROMA, IC VIA POPPEA SABINA VIALE RATTO DELLE SABINE 3

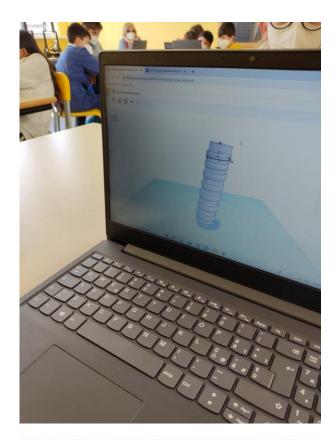
WWW.SMARTHEARTROME.IT







**#SMARTHEARTROME** 



# INAUGURAZIONE PALESTRA DELL'INNOVAZIONE DIGITALE ATELIER SOCIABLE- 17 MAGGIO 2022

### SOCIEVOLI, SOCIALI E SOCIALIZZANTI

TIC VIA POPPEA SABINA è onorata di comunicare urbi et orbi l'inaugurazione della palestra per l'innovazione digitale in collaborazione con la Fondazione Mondo Digitale con il supporto di Roma Capitale, nell'ambito del progetto SMARTEHEARTROME.

Abbamo accettato una grande sifida: diventare una scuola che si connota come CIVIC CENTER, un luogo dove gli alumni non vengono solo per imparare a leggere, scrivere e far di conto ma possono consocere se dessi, esprimensi il meglio, scoprire il proprio talento in una scuola aperta al territorio, con stinoli opportunità di creatoria, in un processo vivinoso, contituo e algorificato per l'appendimento.

Vivendo in una sociatia in diverire, vogliamo che i notar napazzi possano essere messi in condicione di essere partecipi appieno del bro essere cittadini attivi, comparteroposo di implicimento del tessono sociale.

Alla periferia di nessun centro: ai nostri ragazzi possibilità che altri hanno e che a loro non saranno negate.



### Ministero dell'Istruzione Ufficio Scolastico Regionale per il Lazio

### I.C. VIA POPPEA SABINA

Viale Ratto delle Sabine, 3 - 00131 ROMA - Tel. 0641404596 C.F. 96418990584 - Cod. Meccanografico RMIC8G800R

Codice Univoco ufficio: K96NBC Mail: rmic8g800r@istruzione.it PEC rmic8g800r@pec.istruzione.it

Sito web: www.icviapoppeasabina.edu.it



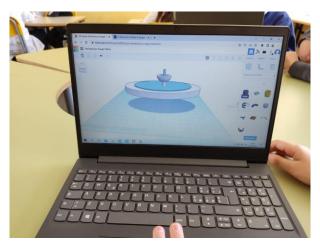
GIOR NO	ORARIO	Classi coinvolte		
24 gennaio	9:00 - 11:00	2A scuola secondaria		
TINKERCAD	11:00 - 13:00	2B scuola secondaria		
26 gennaio	9:00 - 11:00	2C scuola secondaria		
TINKERCAD	11:00 - 13:00	2D scuola secondaria		
28 gennaio	9:00 - 11:00	5A scuola primaria		
SCRATCH	11:00 - 13:00	5B scuola primaria		
31 gennaio	9:00 - 11:00	3A scuola Secondaria		
ARDUINO	11:00 - 13:00	3B scuola secondaria		
2 febbraio	9:00 - 11:00	3C scuola secondaria		
ARDUINO	11:00 - 13:00	3D scuola secondaria		
4 febbraio	9:00 - 11:00	2E scuola secondaria *		
TINKERCA D * ARDUINO +	11:00 - 13:00	3E scuola secondaria +		

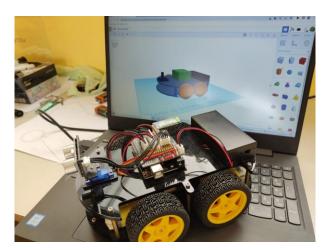
### Smart & Heart Rome - IC Poppea

Numero laborato suddivisi in a				22/ 33				
		Anno 2021	Mese	2022				Totale complessivo
	Destinatari	nov	dic	gen	feb	mar	apr	
IC Poppea Sabina	Docenti		2			4	2	8
	Studenti primaria Studenti secondaria I grado	6	18	4	6 22	20	2	28 54
	1 grado			4				
Totale complessivo		6	20	4	28	28	4	90

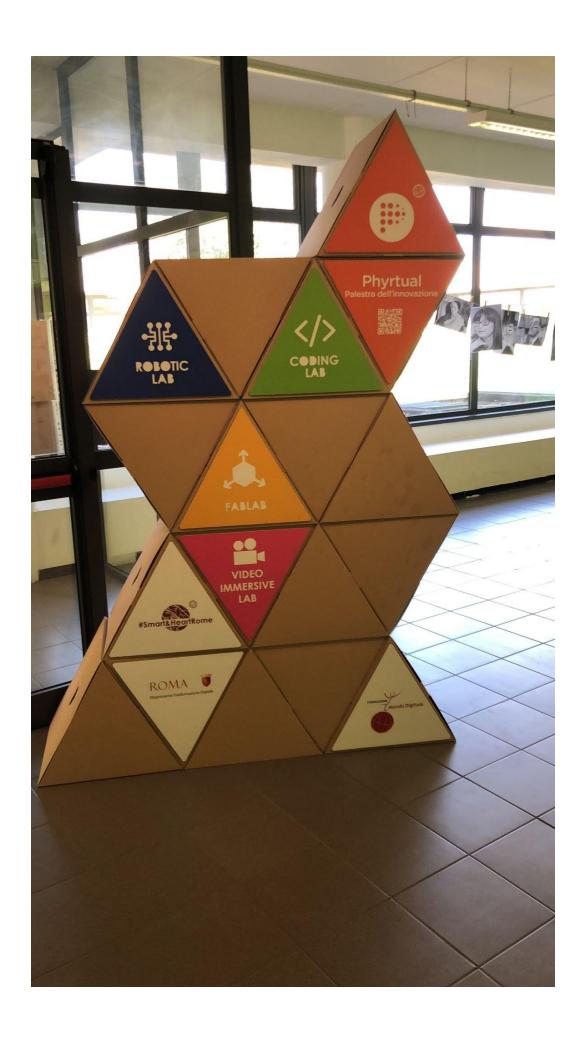
	rogate per destinatari anno e mese							
		Anno	Mese					
		2021		2022				Totale complessivo
	Destinatari	nov	dic	gen	feb	mar	apr	
IC Poppea Sabina	Docenti		4			6	2	12
	Studenti primaria				12	40	4	56
	Studenti secondaria I grado	12	36	8	44	8		108
Totale complessivo		12	40	8	56	54	6	176

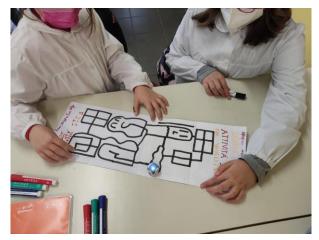
Formazioni e Forma	atori Impiegati	
Formatore Nicoletta Vulpetti (webinar)	IC Poppea Sabina	Totale complessivo
Matteo Viscogliosi	2	2
Marco Brocchieri	84	84
Totale complessivo	90	90

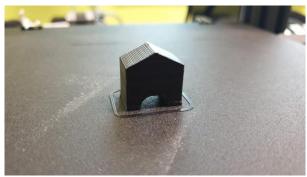








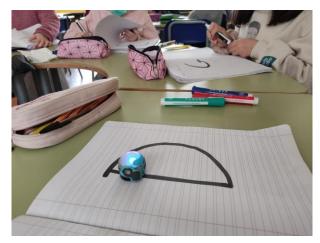




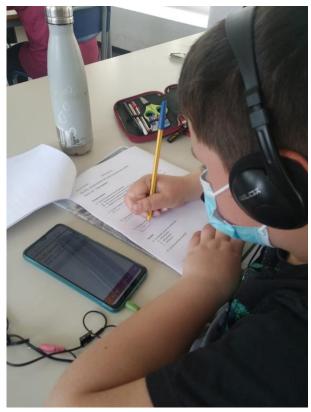






















# LINEE GUIDA PROGETTUALI Liceo Cavour progetto "Well with in STEAM"

## A.S. 22-23





3 - Liceo Cavour progetto "Well with in STEAM"





4 - Gli alunni della scuola hanno creato dei solidi semplici, come sfere, coni o prismi ed effettuando operazioni di addizione, sottrazione e modifica hanno stampato con una laser-cut i propri portachiavi.







### La sfida dell'uguaglianza tra centro e periferia

Diamo forma alle nostre idee

Proseguono anche quest'anno le attività del progetto "Smarth&HeartRome", promosso dalla Fondazione Mondo Digitale con il supporto di Roma Capitale, presso il nostro Istituto Via Poppea Sabina, all'interno della Palestra dell'Innovazione.

Questa volta i protagonisti saranno gli alunni delle classi quinte della scuola primaria e delle classi prime e seconde della scuola secondaria. I nostri ragazzi, con i loro docenti, incontreranno i formatori esperti di Fondazione Mondo digitale per intraprendere un nuovo ed entusiasmante percorso STEM. Cli alunni saranno guidati nella progettazione e nella realizzazione di manufatti realizzati attraverso le stampanti 3D e le laser cut.

Gli incontri si svolgeranno nell'aula STEAM della Secondaria di Primo Grado secondo le modalità indicate nella tabella a seguire:

Calendario Corso STEM 2022-2023

DATA	ORA	CLASSE
	9:00 - 10:30	2A
AL MOVEMBRE	10:30 - 12:00	2B
21 NOVEMBRE	12:00 - 13,30	2C
	9:30 - 10:30	VA
	10:30 - 11:30	VB
28 NOVEMBRE	11:30 - 12:30	VC
	9:00 - 10:30	1C
	10:30 - 12:00	1A
5 DICEMBRE	12:00 - 13,30	1D
12 DICEMBRE	9:00 - 10:30	2D
	10:30 - 12:00	2E
	12:00 - 13,30	Da concordare

Grazie come sempre

### LA DIRIGENTE SCOLASTICA



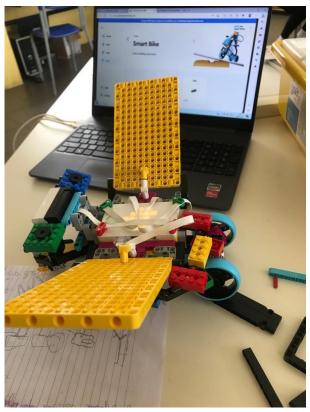








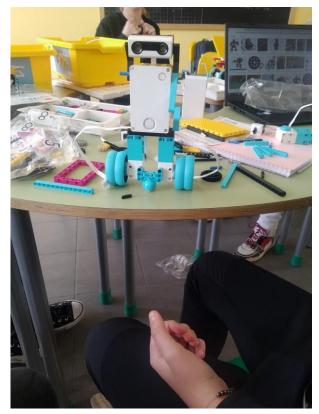












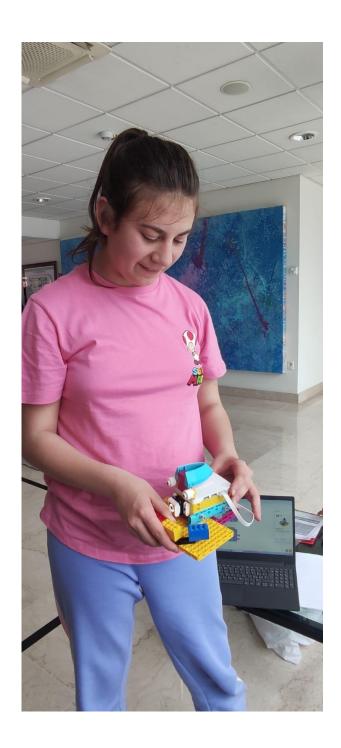


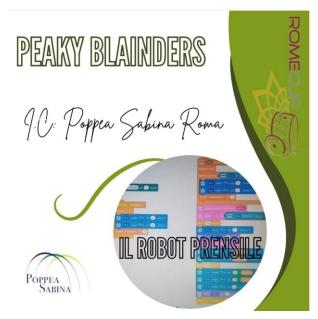










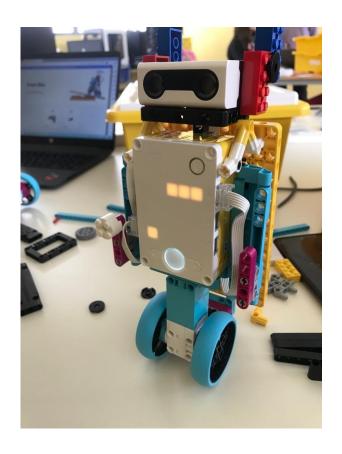


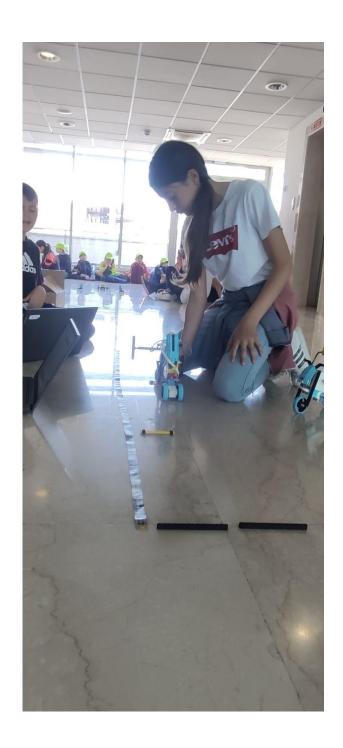
















# Linee guida progettuali a.s.23/24

**Inclusione** Utilizzo di devices per compensare i disturbi di apprendimento, utilizzo di libri digitali e smartphone per utilizzare supporti integrativi video-audio-formazione studenti-condivisione buone pratiche inclusive

### Corsi di aggiornamento e formazione docenti e studenti

Competenze digitali (G-suite nella didattica)-condivisione strumenti digitali.

Consapevolezza digitale ( Hub del progetto Social Hosting Hub)

Cyberbullismo etc etc

**Didattica laboratoriale** progetto **Smart &Heart Rome** Laboratorio Stem-coding robotica e prototiperazione, partecipazione Romecup di maggio e al maker faire di ottobre

Competenze linguistiche e cittadinanza globale progetti etwinning- gemellaggio con altre scuole europee

**Progetto Minecraft** come il videogioco influenza la didattica, partecipazione al video game lab di ottobre

**Innovazione didattica e metodologica:** flipped classroom-cooperative learning-peer education-role playing-circle time-didattica laboratoriale-interdisciplinarietà-service learning etc.

completamento del biennio di formazione corso steam nazionale promosso dal Cavour

PNRR piano scuola 4.0 Azione 1 ambienti di apprendimento innovativi